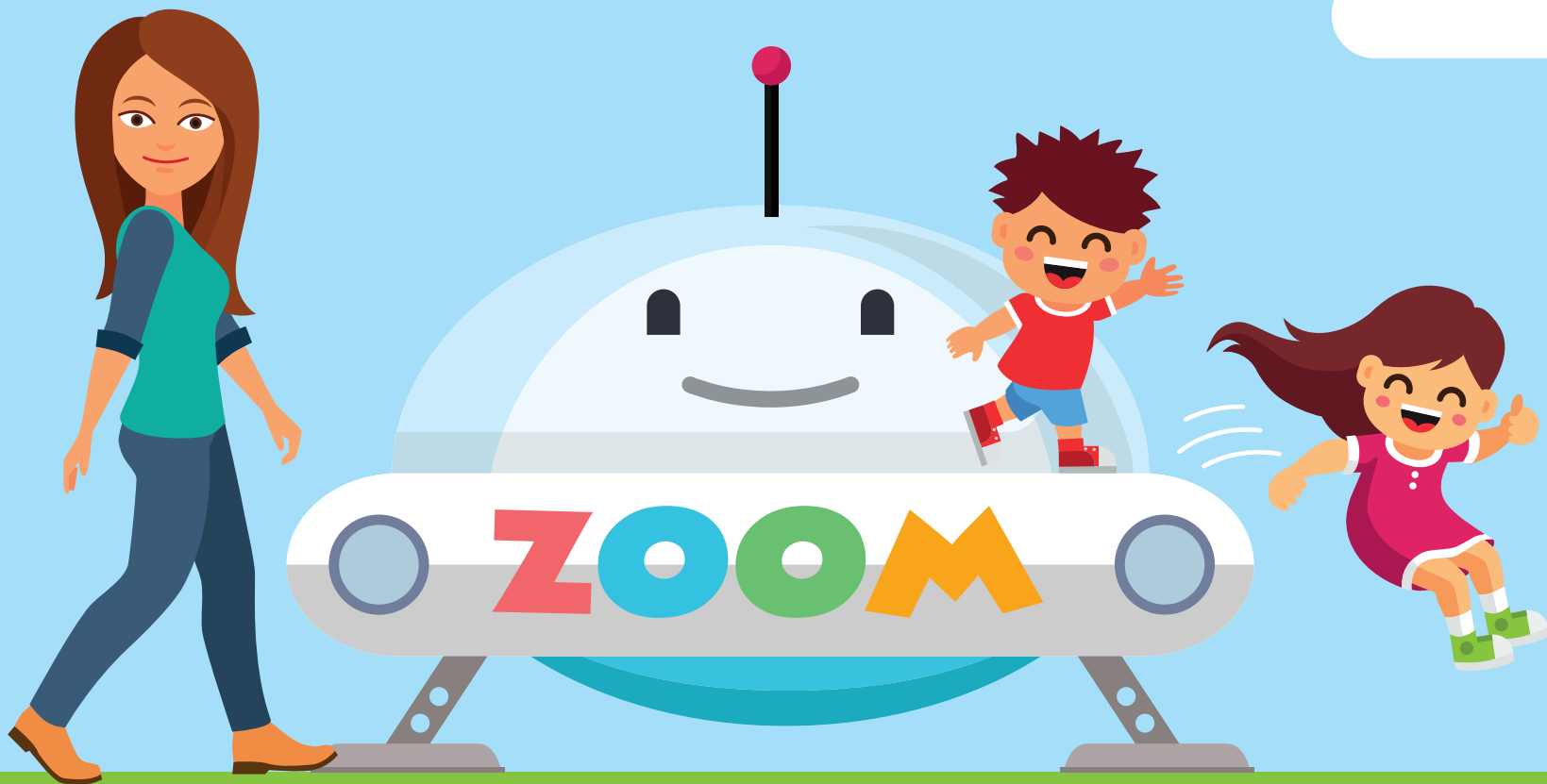


METODOLOGIES ACTIVES D'APRENTATGE

PER A UN VIATGE DE MOTIVACIÓ I DESCOBRIMENT



Vicencs Vives

METODOLOGIES ACTIVES D'APRENTATGE

UN PROJECTE EDUCATIU

- Un **SISTEMA MODULAR** d'àrees i materials adaptable a la necessitat de l'aula
- Amb metodologies actives i contextualitzades
- Basat en la transversalitat
- Per a totes les àrees curriculars



APRENTATGE BASAT EN LES RUTINES DE PENSAMENT

Les rutines de pensament són estructures i estratègies perquè l'alumnat descobreixi models de conducta que li permetin generar pensaments, analitzar, reflexionar i raonar sobre el propi aprenentatge.

PER A MOTIVAR I CONSTRUIR

- Emocions
- Participació intensiva i implicació de l'alumnat
- Ús de coneixements en situacions reals

L'APRENTATGE

- Adquisició de competències bàsiques en totes les àrees de coneixement
- Comprensió del coneixement
- Habilitats pràctiques
- Desenvolupament personal, social i professional
- Intel·ligències múltiples

A L'ESCOLA DEL SEGLE XXI

- Un món que canvia constantment
- On la informació es genera i es transmet a gran velocitat
- Amb una presència globalitzada i integrada a les TIC
- Treball cooperatiu

FLIPPED CLASSROOM

El mètode de l'aula invertida transfereix el treball de determinats processos d'aprenentatge fora de l'aula per facilitar i potenciar altres processos d'adquisició i pràctica de coneixements dins l'aula.

APRENTATGE EMOCIONAL

El treball de les emocions de forma transversal en totes les àrees, facilita el procés d'alfabetització emocional a partir del control del cos i de la ment, amb l'objectiu que l'alumnat sigui capaç d'aplicar el que ha après a la seva vida quotidiana.



ABP

Amb l'aprenentatge basat en projectes, l'alumnat s'involucra en un procés sistemàtic d'investigació, que implica prendre decisions, indagar sobre el tema i construir coneixement.

PROCÉS:

- 1 - DISSENY
- 2 - IMPLEMENTACIÓ
- 3 - REFLEXIÓ

TREBALL COOPERATIU

La implementació del treball en equip per assolir un objectiu comú, fomenta la responsabilitat compartida i les discussions obertes per trobar la solució dels problemes plantejats.

MATERIALS DE GAMIFICACIÓ

Específics per a cada una de les àrees

LLIBRES

Paper i digital

VALORS

El respecte, la igualtat i el tractament no sexista dels continguts, permet que les nenes i els nens tinguin les mateixes possibilitats i oportunitats de desenvolupar el seu potencial d'aprenentatge.

MATERIALS MODULARS

TIC A L'AULA

Recursos multimèdia i activitats autocorrectives

QUADERNS

Específics per a cada una de les àrees

VISUAL THINKING

El desenvolupament del pensament visual plasma idees en un dibuix o mapa mental, cosa que facilita la comprensió dels problemes i les seves solucions.

GAMIFICACIÓ

La integració del joc manipulatiu a l'aula permet involucrar a les nenes i els nens, i fomentar la concentració i la motivació en les activitats que se'ls proposen.



FORMACIÓ

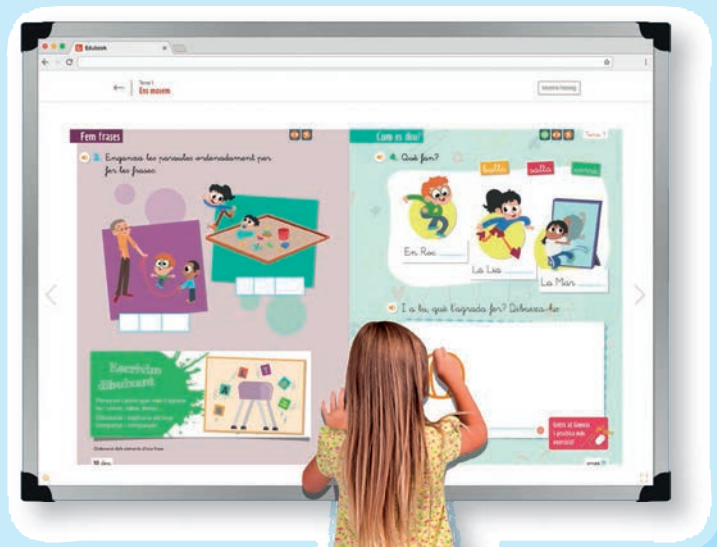


Vicens Vives

FORMACIÓ NOVES METODOLOGIES

FORMACIÓ TIC I PENSAMENT COMPUTACIONAL

PRESENCIAL I ONLINE



PROJECTA, MANIPULA I JUGA!

Entra a la pàgina web
www.vicensvives/formacio.cat
o posa't en contacte amb el teu delegat
o delegada per rebre més informació.



Vicens Vives

www.zoomprimaria.com